

PARLAMENT ČESKÉ REPUBLIKY

Poslanecká sněmovna

2016

VII. volební období

Pozměňovací návrh Karla Fiedlera

k vládnímu návrhu zákona o hazardních hrách

/sněmovní tisk č. 578/

1. V § 57 se za odst. 2 vkládá nový odstavec 3, který zní:

„Živou hrou je také hra, ve které sázející hraje proti krupiérovi prostřednictvím zařízení umožňujících účast na této hře, pokud se sázející a krupiér současně nachází ve shodném herním prostoru.“

Odstavec 3 se přečísluje na odstavec 4.

2. V § 58 odst. 3 se za slovo „hra“ vkládají slova „a u hry podle § 57 odst. 3“.

Odůvodnění

Navrhovaná změna reaguje na přirozený vývoj a světové trendy v současnosti již naprosto běžné. Umožňuje, aby v případě živé hry s krupiérem, například rulety, karetních her, kostek, mohl sázející hrát tuto hru i jinde než přímo u hracího stolu, stále však v jedné provozovně. V praxi bývají hrací stoly doplněny zařízeními, prostřednictvím kterých se hráč může účastnit hry, aniž by se však jednalo o technické zařízení, které hru přímo provozuje. Hru stále ovládá krupiér u hracího stolu. Tato možnost souvisí s přirozenou technizací dnešního života a jedná se o stejný princip, jako když na poště nebo v bance návštěvník získá pořadový lístek zmáčknutím tlačítka, místo aby tyto lístky rozdával pověřený zaměstnanec, nebo si vyzvedne hotovost prostřednictvím bankomatu, případně výpis z účtu či rejstříku trestů na terminálu. V samotném principu by mělo jít u živé hry o způsob hry a určení výherního čísla či výherní kombinace karet, který však nic nemění na podstatě živé hry.

Vyznačení změn

§ 57

Druhy živé hry

(1) Při živé hře sázející hrají proti krupiérovi, nebo jeden proti druhému u hracích stolů, aniž by byl předem určen počet sázejících a výše sázky do jedné hry.

(2) Živou hrou se rozumí zejména ruleta, karetní hra, a to i provozovaná formou turnaje, a hra v kostky.

(3) Živou hrou je také hra, ve které sázející hraje proti krupiérovi prostřednictvím zařízení umožňujících účast na této hře, pokud se sázející a krupiér současně nachází ve shodném herním prostoru.

(34) Živou hru lze provozovat pouze v herním prostoru.

§ 58

Žetony

(1) K živé hře se používají žetony s vyznačením hodnoty a oficiální zkratky měny (dále jen „hodnotové žetony“). Hodnotové žetony musí být hmotné podstaty. Stejně označené hodnotové žetony se mohou používat pouze v kasinech provozovaných jedním provozovatelem. Provozovatel je povinen ve všech jím provozovaných kasinech používat stejnou sadu hodnotových žetonů.

(2) Pro živou hru se mohou používat i hrací žetony, které lze získat výměnou hodnotových žetonů u hracího stolu. Hrací žetony musí být hmotné podstaty. Po ukončení hry vymění obsluha hracího stolu účastníkovi hazardní hry hrací žetony za hodnotové žetony.

(3) U živé hry provozované jako internetová hra **a u hry podle § 57 odst. 3** se mohou používat pouze hodnotové žetony; odstavec 1 věta druhá se nepoužije.

(4) Nákup nebo výměnu hodnotových žetonů je možné provádět pouze v pokladně kasina, popřípadě u hracího stolu.

(5) Provozovatel je povinen vést evidenci všech platebních transakcí souvisejících s nákupem nebo výměnou hodnotových žetonů, včetně uvedení data a času transakce a identifikačních údajů účastníka hazardní hry, který transakci provádí. Tuto evidenci musí uchovávat po dobu 10 let.

(6) Umožňuje-li provozovatel nákup hodnotových žetonů současně v pokladě a u hracího stolu, je povinen veškeré platební transakce a výměnu žetonů provádět a zaznamenávat prostřednictvím elektronického komunikačního zařízení.

(7) Provozovatel je povinen vyplácet výhru proti hodnotovým žetonům předloženým v pokladně kasina. V případě vyplacení výhry bezhotovostním převodem je provozovatel povinen vystavit sázejícímu potvrzení o výhře.

(8) Zakazuje se používat hodnotové nebo hrací žetony na úhradu jakéhokoliv dluhu, který nevznikl z hazardní hry.

(9) O nevrácených nebo ztracených hodnotových žetonech je provozovatel povinen sepsat záznam, a to v den, kdy tuto skutečnost zjistí.